



KING Art GmbH Kleine Waagestraße 1 28195 Bremen Germany

Praktikumszeugnis

KING Art ist ein unabhängiger Spieleentwickler aus Bremen. Wir haben langjährige Erfahrung in der Entwicklung hochwertiger Spiele für verschiedene Plattformen.

Wir entwickeln Spiele sowohl als Auftragsarbeiten, als Co-Publisher, als auch auf eigene Rechnung. In den letzten 15 Jahren konnten wir über 40 Spieleprojekte erfolgreich abschließen.

KING Art hat in den letzten Jahren bereits vier erfolgreiche Kickstarter Kampagnen umgesetzt, wobei wir 2018 mit „Iron Harvest“ die bisher erfolgreichste deutsche Kickstarter Kampagne realisieren konnten.

Herr Arne Haefs, geboren am 21.04.1998, war vom 01.06.2020 bis zum 31.10.2020 in unserem Unternehmen als Level Designer tätig.

Herr Haefs war im Rahmen seines Praktikums für die Entwicklung und Weiterentwicklung verschiedener Komponenten im Projekt "Iron Harvest" verantwortlich, dazu gehörten vor allem:

- Scripting des Gameplays sowie verantwortlich für das Balancing einer Karte
- Prozessentwicklung inkl. Layout und Blockout
- Entwürfe von Konzepten
- Testing

Herr Haefs hat sich in den jeweiligen Abteilungen immer innerhalb von kürzester Zeit ein gutes Fachwissen angeeignet. Herr Haefs zeigte starkes Interesse an narrativen Elementen und überlegte sich, wie einzelne Elemente in die Story oder das Gefüge der fiktiven Welt passen. Außerdem dachte er sich interessante Gameplaysituationen unter Berücksichtigung der vorhandenen Elemente aus und war sich der begrenzten Ressourcen für gänzlich neue Features stets bewusst. Aufgrund seiner überaus guten Auffassungsgabe konnte er auch schwierigste und besonders komplexe Praktikumsinhalte immer ausgesprochen schnell erfassen. Herr Haefs zeigte fortwährend hohe Eigeninitiative und identifizierte sich absolut vortrefflich mit seinen Aufgaben und unserem Unternehmen, wobei er auch durch seine vorbildliche Einsatzfreude überzeugte. Die gesamte Praktikumszeit war besonders geprägt von seiner ausgezeichneten Lernbereitschaft. Auch unter stärkster Belastung behielt er die Übersicht, handelte überlegt und bewältigte alle Aufgaben in hervorragender Weise.



KING Art GmbH Kleine Waagestraße 1 28195 Bremen Germany

Wegen seiner sehr umsichtigen und jederzeit in hohem Maße verantwortungsbewussten Arbeitsweise war er von uns überaus geschätzt. Herr Haefs war in ganz besonders hohem Maße zuverlässig.

Für alle auftretenden Probleme fand er ausnahmslos gute Lösungen. Herr Haefs hat den Umgang mit unserem internen Scriptingtool gelernt und konnte seine Kenntnisse in Unity vertiefen.

Zudem beschäftigte er sich intensiv mit Level-Design-Aspekten, wie der Planung des Layouts, dem Scripting und dem spezifischen Gameplay eines RTS.

Herr Haefs produzierte vollkommen selbstständig zwei komplette Karten, die in "Iron Harvest" veröffentlicht wurden. Dies hat ihm Prozesse, Strukturen und Kommunikation innerhalb des Teams verdeutlicht. Die während des Praktikums gezeigten Leistungen von Herrn Haefs haben uneingeschränkt unsere volle Anerkennung gefunden.

Er wurde wegen seines freundlichen und ausgeglichenen Wesens allseits sehr geschätzt. Er war immer hilfsbereit, zuvorkommend und stellte, falls erforderlich, auch persönliche Interessen zurück. Sein Verhalten zu Vorgesetzten, Ausbildern sowie Kollegen war ausnahmslos einwandfrei. Gegenüber den anderen Praktikanten verhielt er sich jederzeit kameradschaftlich und hilfsbereit.

Die Zusammenarbeit mit Herrn Haefs war erfreulich und angenehm. Wir halten ihn für den gewählten Beruf für gut geeignet, bedanken uns für die stets guten Leistungen und wünschen ihm für die Zukunft beruflich und privat weiterhin viel Erfolg und alles Gute.

Bremen, 31.10.2020

KING Art GmbH

Maximilian Niebuhr
Lead Level Designer